



## АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА КЕМЕРОВО

### ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от 01.10.2021 № 2746

Об утверждении проекта межевания территории в границах:  
просп. Шахтеров – просп. Кузбасский – ул. Авроры  
в Рудничном районе города Кемерово

В соответствии со ст. 46 Градостроительного кодекса Российской Федерации, на основании ст. 45 Устава города Кемерово, с учетом результатов публичных слушаний, организованных в соответствии с решением Кемеровского городского Совета народных депутатов от 26.03.2021 № 411 «Об утверждении Порядка организации и проведения публичных слушаний по проектам документов в сфере градостроительной деятельности в городе Кемерово», постановлением администрации города Кемерово от 30.08.2021 № 2467 «О проведении публичных слушаний по проекту межевания территории в границах: просп. Шахтеров – просп. Кузбасский – ул. Авроры в Рудничном районе города Кемерово»

1. Утвердить проект межевания территории в границах: просп. Шахтеров – просп. Кузбасский – ул. Авроры в Рудничном районе города Кемерово, с перечнем образуемых земельных участков согласно приложению к настоящему постановлению (категория земель – земли населенных пунктов).

2. Комитету по работе со средствами массовой информации администрации города Кемерово (Н.Н. Горбачева) обеспечить официальное опубликование настоящего постановления, чертежа межевания.

3. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на первого заместителя Главы города Д.В. Анисимова.

Глава города

И.В. Середюк

ПРИЛОЖЕНИЕ  
к постановлению администрации  
города Кемерово  
от 01.10.2021 № 2746

Перечень земельных участков в составе  
проекта межевания территории в границах: просп. Шахтеров –  
просп. Кузбасский – ул. Авроры в Рудничном районе города Кемерово

№ земельн ого участка на плане	Кадастровый номер земельного участка	Адрес (местоположение) земельного участка	Разрешенное использование земельного участка	Площадь земельного участка, кв.м.
1		гор. Кемерово, просп. Шахтеров, 87	Объекты торговли (торговые центры, торгово- развлекательные центры (комплексы)	10880